OGT Events

PORADNIK STROJOWY

NA POCZĄTEK

Na miejscu przed startem gry będzie sprawdzany twój strój, a ten poradnik ma pomóc ci w jego przygotowaniu.

PODSTAWY:

— **NIC NOWOCZESNEGO —** staramy się, aby nasz strój nie zawierał w ogóle lub jak najmniej typowo współczesnych elementów.
Są to np. sportowe buty, kolorwe t–shirty, bluzy, jeansy, czapki z daszkiem, itp.
Przenosimy się do świata wzorowanego na średniowieczu, który również tworzymy naszą obecnością, zadbajmy o niego.

— NATURALNE MATERIAŁY — naturalne materiały to twój sprzymierzeniec. Len czy bawełna powinny stanowić podstawę twojego stroju. Możesz pokusić się o materiały z różnymi domieszkami jak np. poliester ale lepiej żeby nie składały się tylko z tego rodzaju materiału. Naturalne materiały przede wszystkim bardzo dobrze oddychają, ochłodzą w upalny dzień dzięki swojej lekkości lub ogrzeją (wełna) gdy jest zimno. Naprawdę warto zainwestować w tkaniny takie jak len czy ostatnio na nowo odkrywane konopie. Może na strychu albo OLX znajdziesz jakieś stare lniane obrusy lub prześcieradła w dobrej cenie? To najlepsze materiały na upał i z pewnością docenisz ich właściwości!

— **KOLOR —** każdy kolor ubioru jest dozwolony, pamiętaj jedynie żeby w kolorystyce twojego stroju pojawiał się kolor dominujący twojej krainy. Ubranie się w całości w jednym kolorze i w nieklimatycznym stroju nie jest odpowiednie.

Dlaczego dbamy o strój ?
Świat do którego próbujemy się przenieść podczas Rozgrywki nie jest światem realnym dlatego używamy wszelkich sposobów, by ten świat zimitować i pomóc naszej wyobraźni. Pomaga w tym wszystkim właśnie nasz wygląd, który buduje wiarygodność tego świata. Dużo łatwiej będzie odnaleźć ci się w miejscu, w którym widzisz postaci ubrane niczym rycerze z legend, chaotycznych barbarzyńców obleczonych w skóry zwierząt lub dzikie plemiona owite roślinno–podobnymi wytworami, niż widząc kolegę w jaskrawym t–shircie i adidasach... Wspólnie tworzymy ten świat i grę dlatego chcemy, aby był jak najbardziej wiarygodny.

Przydatne Linki:

Rekwizytornia.pl

Podręcznik gracza

Vinted

OLX

BUTY

Buty są istotnym elementem twojego stroju. Przede wszystkim powinny być dla ciebie WYGODNE, będziesz w nich chodził kilkanaście godzin.

Postaraj się żeby w miarę możliwości były klimatyczne. To znaczy aby wyglądały jak buty ze średniowiecza. Nie oznacza to jednak, że od razu musisz wydać na nie majątek, aby były "koszerne".
Mamy dla ciebie kilka propozycji jak ugryźć temat butów.

Opcja nr 1:
Niski koszt, średni efekt
Możesz ubrać nowoczesne buty takie jak trekkingi, oficerki, buty skórzane. NIE MOGĄ to być buty sportowe/adidasy.

Dobrym pomysłem będzie zamaskowanie nowoczesnych butów owiniętym wokół nich materiałem lub specjalnymi maskownicami do kupienia w Internecie lub zrobienia samemu.

Opcja nr 2:
Średni koszt, dobry efekt
Możesz kupić na portalu OLX, Vinted lub poszukać w ciucholandzie butów typu kowbojki, espadryle, oficerki lub sztyblety. Ważne żeby te buty jak najlepiej imitowały buty średniowieczne / fantasy. Staraj się aby w miarę możliwości nie miały zamka lub był mało widoczny.
Po drobnych modyfikacjach będą nadawały się idealnie na grę!

Opcja nr 3:
Wysoki koszt, najlepszy efekt
Możesz kupić buty historyczne / larpowe u rzemieślników, szewców lub w sklepach larpowych jak Rekwizytornia.pl. Takie buty z pewnością posłużą długie lata i stworzą klimatyczny efekt!

BASIC

Co zrobić aby twój strój wyglądał dobrze ? Zadbaj o podstawy. Ważne żeby twój strój był oparty na prostych ale efektownych i klimatycznych elementach. Do takich elementów należą:

— tunika lub koszula
— proste spodnie z naturalnego materiału
— pas
— dodatki
— nakrycie głowy*

Tunika/Koszula

To podstawa twojego stroju. Jest niczym współczesna bielizna, ale może też stanowić samodzielne okrycie. Zadbaj o to by odpowiadała charakterowi krainy, z której pochodzi twoja postać.

Unikaj współczesnych koszul oraz t–shirtów. Jeśli chcesz wykorzystać współczesne rzeczy możesz to zrobić, lecz musisz je najpierw przerobić.

Tunikę lub koszulę możesz kupić w sklepie Rekwizytornia.pl, poszukać na portalu OLX, Vinted, na przysłowiowych szmatach, wykonać ją samemu szyjąc od podstaw lub przerabiając współczesne rzeczy. Oto kilka propozycji tutoriali jak wykonać taki element stroju:

Link: **Prosta koszula od zera**

Link: **Prosta tunika od zera 2**

Link: **Podstawowy strój za zero zł**

Link: **Przerobiony T-shirt**

Spodnie/Suknie/Spódnice

Drugi podstawowy element stroju. Powinny odpowiadać charakterowi twojej krainy. Unikaj współczesnych wzorów z kieszeniami, dresów, jeansów i wszelkich współczesnych materiałów oraz wzorów.

BASIC

Paski i kaletki

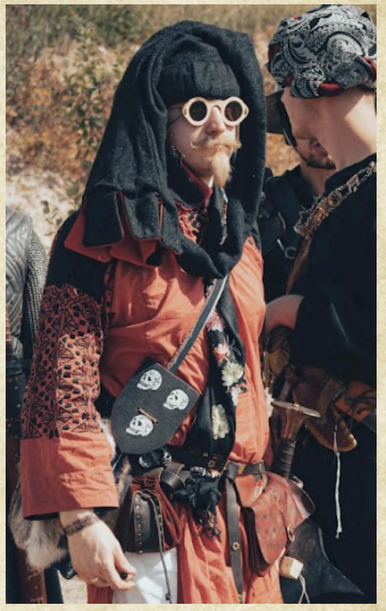
Strój bez jakiegokolwiek paska jest niepełny, zadbaj więc o to by mieć jakiś pasek skórzany lub materiałowy. Nie będą jednak pasowały paski ze współczesnymi klamrami. Do paska przyczepić możesz również skórzaną kaletkę lub sakiewkę, w których będziesz trzymał potrzebne mniejsze rzeczy.

Link: **Jak zrobić prostą sakiewkę ?**

Link: **Jak zrobić małą kaletkę ?**

Dodatki

Małe ale bardzo istotne jeśli chodzi o wyjątkowy wygląd twojej postaci. Wszelkiego rodzaju naszyjniki, bransolety, pierścienie ale również kamienie, muszle, pióra, kawałki drewna, wszystko co może dodać charakteru twojej postaci będzie pożądane. Pamiętaj, że właśnie przez dodatki i ozdoby możesz zidentyfikować swoją postać z krainą nie tylko kolorem. Może jakiś dodatek będzie pretekstem do opowiedzenia ciekawej historii z nim związanym. Kości, drewniane sztućce, pergaminy przyszyte do szaty maga, to wszystko tworzy twój charakter.



KRAINY

Czym się inpirować i jak się ubierać ?
Poniżej znajdziesz nasze sugestie i inspiracje jakie chcemy ci przedstawić gdy będziesz przygotowywał swój strój. Każda kraina ma swój własny charakter i styl, przez co wyróżnia się spośród innych. Każda osoba powinna być łatwa do zidentyfikowania z jakiej krainy pochodzi. Zdecydowanie ważniejszymi elementami do identyfikacji są cechy charakterystyczne dla krainy jak np. skórzane elementy oraz kości dla Barbarzyńców niż sam kolor. Nie oznacza to jednak, że kolor powinien całkowicie zostać zignorowany. Zastanów się kim jest twoja postać i postaraj się oddać to w ubiorze. Jest pospolitym poszukiwaczem przygód, bogatym kupcem, cwanym łotrzykiem, czarodziejem poszukującym wiedzy albo wojownikiem? Ukaż to w swoim stroju!

Mem, który stworzyliście pod jednym z postów doskonale oddaje to czego chcielibyśmy uniknąć. Mało cech charakterystycznych w niektórych strojach oraz te same kolory ubioru podstawowego uniemożliwiają łatwą identyfiację krainy.

NOBILICI

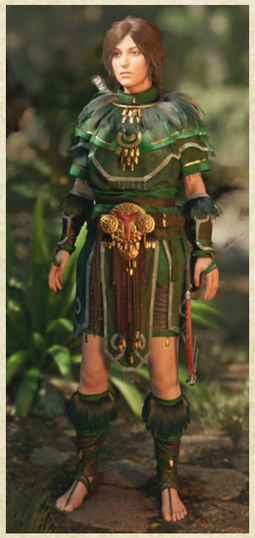
Nobilici (link)

O charakterze, historii i kulturze Nobilitów możesz poczytać na naszej stronie, znajdziesz też tam więcej inspiracji klikając w nazwę.
Nie potrzebujesz pełnej płytowej zbroi ani hełmu aby wyglądać jak Nobilita. Czerwone elementy w postaci kaptura, tuniki, nakrycia głowy doskonale będą pasowały. Złote elementy na pewno bardzo podniosą twój status w oczach innych. Długie tuniki, bufiaste koszule, przeszywanice, dublety, barwne suknie... Tworząc swój strój powinieneś inspirować się stylem ubioru późnego okresu rzymskiego, średniowieczną Anglią lub nawet Bizancjum, które najbardziej przypominają styl Nobilitów z Rony.

DZIKIE PLEMIONA

Dzikie Plemiona (link)

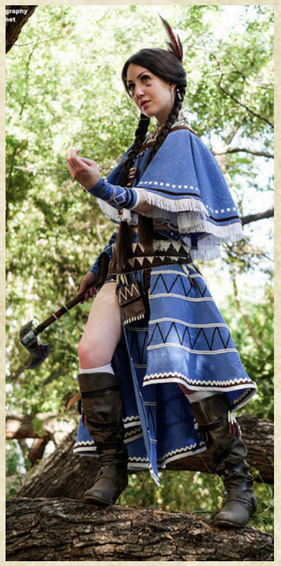
O charakterze, historii i kulturze Dzikich z Van Yotl możesz poczytać na naszej stronie, znajdziesz tam również więcej inspiracji klikając w nazwę. Dzicy kochają naturę, a więc w ich ubiorze powinno być to widoczne. To nie jedno, a wiele plemion, które są bardziej lub mniej ucywilizowane w zależności od tego z jakiej części Van Yotl pochodzą, dlatego będzie widać to w ich ubiorze. Dzicy z głębokiej dżungli będą wyglądali bardziej "dziko" niż ci z obrzeży puszczy ich krainy, którzy to mają częstszy i lepszy kontakt z innymi krainami. Pióra, biżuteria z naturalnych materiałów, różne plemienne znaki na twarzy, dredy, lekki strój — to coś co może ich wyróżnić. Tworząc swój strój powinieneś czerpać inspiracje z plemion Indian z obu ameryk lub fantastycznych Elfów Leśnych.



OŚWIECENI

Oświeceni (link)

O charakterze, historii i kulturze Oświeconych możesz poczytać na naszej stronie jak i znajdziesz tam więcej inspiracji klikając w nazwę. Mieszkają na północy, w Góorach Podniebnych oraz przy morzu gdzie panuje cieplejszy klimat, dlatego często będą różnili się od siebie grubością ubioru. Dominuje u nich kolor błękitny ale również inne jasne odcienie i kolory. Uwielbiają pióra, które kojarzą się im z wolnością. Niekiedy przy ich szatach można zauważyć elementy futra. Wzorzyste tuniki, biżuteria z muszli, szlachetnych kamieni ale także drewniane korale to coś czym lubią sią ozdabiać. Oświcieni lubią nosić się dość lekko dlatego rzadko można spotkać u nich wysokie buty, a częściej widywani są w owijkach oraz lekkich niskich butach. Inpiracją dla oświeconych mogą być ludy tybetu, nieco azjatycki sznyt ale również Eskimosi.



MISTYCZNI SUMINICI

Mityczni Suminici (link)

O charakterze, historii i kulturze Mistyków możesz poczytać na naszej stronie jak i znajdziesz tam więcej inspiracji klikając w nazwę.
Szlachetni, niekiedy niczym Nobilici. Dominuje wśród nich kolor ciemnego granatu lecz pozostałe elementy stroju uzupełniają innymi pasującymi do niego kolorami. Długie zdobione szaty i kaptury wzbudzają poczucie respektu i tajemnicy. Mistycy lubią na swoich szatach wypisywać słowa modlitw lub zaklęć co ma ich ochraniać przed tym co złe lub dodawać sił. Chętnie ozdabiają swoje stroje różnymi wzorami nawiązującymi do ich kultury i magii. Ich wojownicy noszą się nieco bardziej praktycznie dlatego ich tuniki są nieco krótsze i mniej zdobne.
Prawdziwie szlacheckim strojem Suminity jest żupan, niekiedy zdobiony we frędzle, spinki, guziki.
Chętnie malują na swoich twarzach symbole magiczne. Inspiracją dla mistyków może być Starodawna Ruś lub prawosławni mnisi.

WYSPIARZE

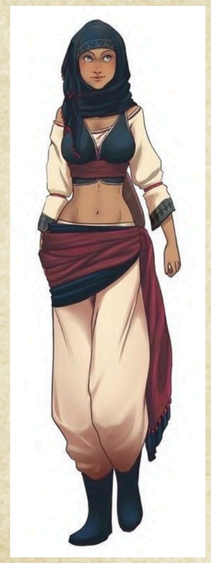
Wyspiarze z Przylądka (link)

O charakterze, historii i kulturze Wyspiarzy możesz poczytać na naszej stronie jak i znajdziesz tam więcej inspiracji klikając w nazwę.
Zwykli piraci? Nic bardziej mylnego! Mimo, że większość Wyspiarzy dużą część życia spędza na morzu lub blisko niego, ich kultura jest znacznie bogatsza. To doskonali rzemieślnicy i odkrywcy. Podróżując po świecie, poznają różne kultury i kraje dlatego ich styl ubioru odbiega nieco od pozostałych krain Rony. Bufiaste koszule to podstawa ich mody. Na głowach często noszą zawiązane chusty lub kapelusze (NIE KOWBOJSKIE). Duża ilość, sakiewek, pokrowców, skórzanych kaletek to coś co nieustannie mają przy sobie by przechowywać wszystko co im potrzebne. Dziwne wynalazki, kolczyki, obręcze, pierścienie — to coś czym przyozdabiają swoje ciuchy i ciała. Symbol ośmiornicy lub innych morskich stworzeń mają im przypominać skąd pochodzą. Dominuje wśród nich kolor pomarańczowy. Inspiracją dla wyspiarzy mogą być piraci, muszkieterowie czy Hiszpanie za czasów wielkich odkrywców.

NOMADZI

Nomadzi Albaryjscy (link)

O charakterze, historii i kulturze Nomadów możesz poczytać na naszej stronie jak i znajdziesz tam więcej inspiracji klikając w nazwę.
To lud koczowniczy, który odnajduje się w każdym miejscu. Na głowach często zaplatają turbany lub noszą kaptury, które chronią ich przed upałem i piaskiem pustyni, skąd pochodzą. Bardzo lubią wszystko co się świeci, złoto, srebro i szlachetne kamienie, czym ozdabiają swoje stroje i ciała. Rzadko noszą ciężkie pancerze, gdyż są w ciągłym ruchu. Uwielbiają symbole węża, który jest ich herbem i znakiem rozpoznawczym.
Inspiracją dla Nomadów mogą być ludy bliskiego wchodu lub Romowie/Cyganie.



DREAPCI

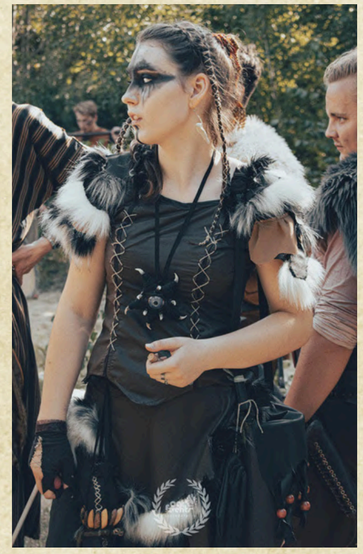
Dreapci Wygnańcy (link)

O charakterze, historii i kulturze Dreaptów możesz poczytać na naszej stronie jak i znajdziesz tam więcej inspiracji klikając w nazwę. Mroczni i tajemniczy ale też wyzywający. Ubierają się w ciemne kolory z elementami bieli lecz dominującym wśród nich kolorem jest fioletowy. Coś co wyróżnia Drepatów jest na pewno mocny makijaż lub blizny pozostawione przez magiczne rytuały. Cenią sobie styl dlatego ich stroje często misternie i bogato zdobione. Ich herb przedstawia wielkiego pająka, a wzór pajęczyny lub zaschniętych roślin można często zaobserwować w biżuterii lub dreapckich tkaninach. Pojawiają się tam również pióra, kości i grzyby.

BARBARZYŃCY

Barbarzyńcy (link)

O charakterze, historii i kulturze Barbarzyńców możesz poczytać na naszej stronie jak i znajdziesz tam więcej inspiracji klikając w nazwę. Barvatowie nie potrzebują wyglądać "ładnie", ich ubiór i wygląd musi być przede wszystkim praktyczny. Strój powinien być wygodny, wytrzymały, odstraszać wroga, pomagać w walce — stąd skóry, futra, barwy maskujące, zbroja czy trofea. Ornamentacja, talizmany i amulety są ważnym elementem rozpoznawczym Barvatów. Każdy jest dumny ze swojego pochodzenia, a przede wszystkim z klanu, z którego pochodzi, dlatego chętnie ukaże to w sowim stroju. Inspiracją dla barbarzyńców mogą być Normanowie czy Celtowie.



UZBROJENIE

Broń

Na naszej grze dopuszczamy możliwość przyniesienia własnej bezpiecznej broni lecz nie jest to wymagane gdyż każdy będzie miał możliwość zdobycia broni na grze. Zastrzegamy sobie jednak prawo do tego czy daną broń dopuścimy do gry czy nie, oceniając czy jest wystarczająco bezpieczna. Broń można kupić w sklepie Rekwizytornia.pl lub stworzyć własną wykorzystując techniki znalezione w Internecie. Dodatkowym atutem będzie to jeśli będzie pasowała do krainy, z której pochodzisz. Każda broń nie powinna przekraczać długości 150 cm.

Pancerz

Aby pancerz został uznany musi spełniać dwa warunki: wizualny i spójny z postacią oraz musi zawierać jedną z dwóch opcji:
— Pancerz w pełni zasłaniający korpus, taki jak napierśnik, kirys, kolczuga, zbroja lamelkowa i tym podobne.
— Składać się z minimum 4 elementów takich jak: naramienniki, karwasze, ochrona nóg, kołnierz zbrojony, pas zbrojony, spódnice zbrojone, taszki, niepełna osłona korpusu, obojczyk itd. (Komplety takie jak naramienniki są liczone jako dwa elementy)

Pancerz nie może mieć ostrych, niebezpiecznych krawędzi i elementów, a swoją stylistyką powinien nawiązywać do materiałów dających realną ochronę takich jak: metal, gruba/nitowana skóra, drewno, kości, muszle, skały itd. Dodatkowym atutem będzie jeśli stylistyką nawiązuje do twojej krainy.

NA KONIEC

Zachęcamy do odwiedzin zaprzyjaźnionego sklepu Rekwizytornia
w celu zakupów bądź szukania inspiracji!

Jako członkowie społeczności możecie liczyć na kod zniżkowy do tego sklepu.
W tym celu należy przesłać e–maila z prośbą o kod zniżkowy na nasz adres:
kontakt@ogtevents.pl

— DO ZOBACZENIA NA SZLAKU!